

# REGOLAMENTO CALCIO BALILLA 7 VS 7

1. Ogni partita avrà una durata di 2 minuti e 30 secondi. Al termine la squadra che realizzerà il maggior numero di goal vincerà la partita. In caso di parità la partita terminerà in pareggio (gironi all'italiana).

Solo nelle fasi ad eliminazione diretta (in caso di pareggio) si procederà con la formula dei "calci di rigore", che saranno in totale 10, tirati da 5 giocatori diversi per ciascuna delle 2 squadre. Qualora, tirato il decimo ed ultimo calcio di rigore, il risultato della partita sarà ancora di parità, si dovranno tirare calci di rigore ad oltranza, fino a quando un giocatore sbaglierà, decretando la sconfitta per la propria squadra.

Oppure si potrà fare uno spareggio facendo una ulteriore partita.

2. Ogni partita si giocherà con 10 palline in campo, ne verranno distribuite 5 ad entrambe le squadre, solo il portiere e l'attaccante non avranno la pallina a disposizione. I 6 giocatori in possesso della pallina la posizioneranno sul piano di gioco davanti ad un qualsiasi omino della propria stecca. Udito il fischio d'inizio potranno colpirla.

3. Dopo ogni goal oppure in caso di uscita dal campo, le palline verranno rimesse in gioco unicamente dai giudici di gara, che saranno anche i soli a poter segnare il punteggio.

4. In caso di contestazione, gli arbitri avranno indiscutibile facoltà decisionale.

5. Se un giocatore commetterà un'infrazione di gioco verrà richiamato dagli arbitri, ciò comporterà un'ammonizione a carico della sua squadra di appartenenza. In caso di recidività, dopo un secondo richiamo ufficiale, scatterà la squalifica immediata della squadra, che perderà la partita a tavolino con il punteggio di quindici a zero.

6. Si potrà giocare indifferentemente "al volo", "al tradizionale" o "a ganci" con qualunque stecca, eccezione fatta per la terminale d'attacco a tre ometti, con la quale non si potranno eseguire **ganci volontari**.

7. A partita in corso i giocatori non potranno **scambiarsi di ruolo**.

8. Non sarà ammesso "**rullare**", cioè ruotare una qualsiasi stecca di 360°.