

REGOLAMENTO CALCIO BALILLA UMANO

Organizzazione del torneo

Il torneo del Calcio Balilla Umano si articola in gironi (1, 2, 3, ...) e fasi. Nella prima fase di qualificazione, le squadre di ogni girone si affronteranno tra loro e le vincenti potranno accedere alle fasi successive ad eliminazione diretta. La composizione dei gironi avverrà mediante sorteggio. L'organizzazione si riserva la possibilità di cambiare la formula di raggruppamento e di aumentare il limite delle squadre partecipanti in base al numero delle squadre iscritte. In caso di maltempo o impraticabilità del campo l'organizzazione si riserva la facoltà di decidere se disputare comunque il torneo o sospenderlo.

Composizione della squadra

Ogni squadra è formata da 6 giocatori così suddivisi:

1 portiere, 3 centrocampisti, 2 attaccanti.

Durata del gioco

Ogni gara ha una durata di 10 minuti, con due tempi da 5 minuti ciascuno.

Svolgimento del gioco

Il lancio della moneta precede l'inizio della partita. La squadra che vince il sorteggio sceglie il campo e da inizio al gioco. Vince chi fa più goal alla squadra avversaria nel tempo stabilito.

Il goal è valido quando il pallone entra totalmente in porta. La squadra che subisce il goal riparte con il gioco direttamente dal portiere aspettando il fischio di inizio da parte dell'arbitro. Se la palla esce dal campo di gioco si riparte sempre dalla linea della squadra che ha diritto alla rimessa in gioco, esclusione dei calci d'angolo, così come indicato dall'arbitro. In caso di parità entro il tempo limite, la vittoria sarà assegnata con la modalità dei calci di rigore ad oltranza solo nel caso delle semi-finali.

Falli e sanzioni di gioco

A giudizio dell'arbitro, sarà ritenuto gioco violento qualsiasi azione che possa mettere a rischio l'incolumità fisica dei giocatori. Non sono ammessi comportamenti ingiuriosi, offensivi o lesivi del decoro e della dignità delle persone. L'arbitro ha inoltre facoltà di richiamare il giocatore al rispetto delle regole e del senso civico e di allontanarlo previa squalifica.

Sono considerati falli di gioco:

- staccare le mani dal supporto scorrevole quando si è interessati da una azione di gioco;
- appendersi alla corda per raggiungere il pallone;
- segnare volontariamente di mano;

- non si può mantenere il possesso del pallone tra i giocatori della stessa corda "perdita di tempo", e ugualmente tra difensori e portiere;
- saltare per intercettare il pallone;
- contatto fisico tra i giocatori;
- alzare e abbassare la corda in modo da facilitare il portiere al rinvio della palla.

Sanzioni:

- il goal non può essere assegnato se il giocatore tirando stacca le mani dal supporto scorrevole;
- ogni 4 falli sarà assegnato un calcio di rigore;
- se il portiere para il pallone staccando le mani dal supporto scorrevole sarà assegnato un calcio di rigore;
- la squadra che si presenta in campo con un ritardo di oltre 5 minuti dall'inizio previsto della gara perde la partita a tavolino.

Per quanto non presente nel regolamento si fa riferimento incontestabile all'arbitro.